

# Emulateur dans Capture

Pour chaque émulateur, vous allez pouvoir gérer les filtres qui permettent d'indiquer quelle fenêtre vous exploitez pour la capture.

## Fenêtre

Pour faire une capture, on commence par créer un filtre de titre de fenêtre. Cela permet de choisir la bonne fenêtre si vous avez plusieurs applications avec le même type d'interface ouvert.

todoblbla filtrer plusieurs fenêtres ? si titre de fenêtre commence ou finit par la même chose ?

[Retour "Module capture"](#)

## Fenêtre MDI (Capture d'objets)

A venir...

## Fenêtre Windows(Capture d'objets)

## Envoi de touches (copiez-collez)

Le principe est de coller dans EzGED ce qui a été sélectionné au préalable, comme un copier-coller.

Donc avant de faire la capture, sélectionnez le texte ciblé pour que Satellite le détecte.

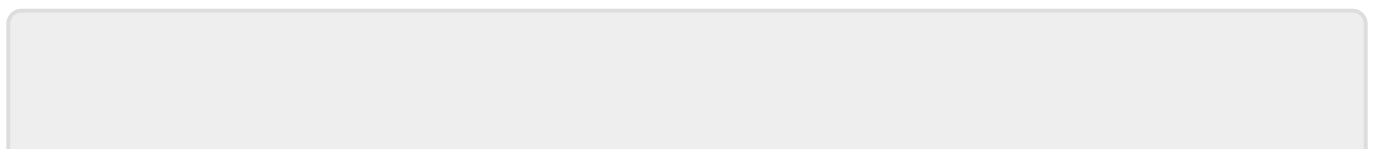
## Texte visible d'une fenêtre

Ce type d'émulateur permet de capturer en théorie tout le texte visible dans une fenêtre, y compris celui dans les champs textes.

Cependant, il faut **tester le résultat** car indépendamment des solutions d'EzDEV, cet émulateur dépend de la conception de l'application ciblée.

## Titre de la Fenêtre

Capture le titre d'une fenêtre.



Last update: 2023/03/17 09:56 doc:v3:presentation:capture:emulator <http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture:emulator&rev=1521815193>

---

From:  
<http://wiki.ezdev.fr/> - **EzGED Wiki**

Permanent link:  
<http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture:emulator&rev=1521815193>

Last update: **2023/03/17 09:56**

